

PROGRAMME ET METHODE

Objectif pédagogique :

- Vous aider à mettre en place en un plan de feu ;
- Vous guider dans le choix du matériel ;
- Vous faire éviter les erreurs de conception d'éclairage scénique;
- Vous apprendre à lire et écrire une fiche technique de spectacle ;
- Vous aider dans la conception d'un éclairage scénique à partir d'un texte, d'une image, d'un concept d'improvisation (arts de rue...)
- Découvrir deux logiciels lumière très complémentaires (Sunlite et WYSIWYG)

Public concerné

- Salariés DIF ou CIF ou plan de formation
- Intermittents DIF ou CIF ou plan de formation
- Congé de formation
- Contrats aidés, de professionnalisation, en alternance
- Demandeurs d'emploi
- Particuliers

Programme :

- Cours – Électricité
 - Notions clés
 - Les groupements
 - Le réseau électrique basse tension
 - Les protections des circuits électriques
 - La protection des personnes
- Cours - Chaîne de la lumière
 - NOTION PHYSIQUE
 - PROPRIÉTÉS
 - SOURCES
 - NOTION D'OPTIQUE-SOURCE
 - TECHNOLOGIES

Ce que vous saurez faire :

- Décrypter un catalogue de matériel d'éclairage
- Sélectionner une source de lumière en fonction de ses qualités et performances techniques
- Déterminer les dominances chromatiques d'une source
- Faire la part entre la chromaticité de la lumière et celle incidente

Ce que vous apprendrez :

- La terminologie de la physique de la lumière
- Les grandes familles de sources, leur technologie et leurs propriétés
- Les qualités et propriétés de la lumière
- Les éléments interagissant dans la perception de la lumière et la luminosité
- NOTION PHYSIQUE :
 - La lumière est une longueur d'onde, correspondant à la plage du spectre visible.
 -
- PROPRIÉTÉS :
 - La température lumière, l'indice de rendu des couleurs, la chromaticité, la propagation et diffraction.
 -
- SOURCES :
 - Les différentes lampes existantes sur le marché
 - Coût et efficacité lumineuse
 - La relativité de la notion de source (source primaire, source secondaire et source spectrale)
- NOTION D'OPTIQUE-SOURCE :
 - Certaines sources intègrent des optiques, qui contrôlent le flux de la lumière.
- TECHNOLOGIES :
 - L'incandescence
 - La fluorescence
 - La décharge
 - Le laser
 - L'induction
 - LED (Light Emitted by Diode)
 - La photoluminescence
 - L'électroluminescence
 - La phosphorescence
- Cours - Colorimétrie
 - **COLORIMÉTRIE** : Les systèmes additifs (RGB) et soustractifs (CMYN).
 - **DIMENSION LUMIÈRE** : Notion de contraste et de panorama.
 - **PHOTOMÉTRIE** : Les différentes classes photométriques inhérentes au type d'optique d'appareil.

• Cours - Lampes et Projecteurs

ETAT de l'ART :

- Traitement du signal
- Gradateurs
- Analyse qualitative des projecteurs et des modes opératoires
- Etat de l'art des lampes et projecteurs
- Cours - Principes du jeu d'orgue à mémoire
- Cours - DMX. informatique pour l'éclairage

- Applications
- La norme DMX 512
- La norme RS-485
- Fabrication d'un bouchon DMX

- Cours - Fiche technique de spectacle

Comment lire et écrire une fiche technique de spectacle. Comprendre les implications juridiques au contrat et analyser la faisabilité du projet.

- Cours - Conception Eclairage scénique

Ce que vous saurez faire :

Analyser une œuvre :

- A partir d'un texte, vous devrez être capable de concevoir l'éclairage d'un spectacle
- A partir d'une image, vous devrez être capable de concevoir l'éclairage d'un spectacle
- A partir d'un simple concept visuel vous devrez être capable de concevoir l'éclairage d'un spectacle improvisé, par exemple, dans la rue en milieu urbain

Utiliser une bonne méthodologie :

- Utiliser une méthodologie scénographique
- Installer un plan de feu sous contraintes imposées
- Concevoir un plan de feu en fonction d'un décor précis
- Réaliser un filage lumière

Ce que vous apprendrez :

- Qu'est-ce que la conception lumière ? (Initiation)
- Les métiers de la lumière : qui fait quoi ? Les salaires (Initiation)
- Posez le problème lors d'un projet imposé
- Maîtriser les principes d'éclairage fondamentaux
- Formaliser votre projet
- Faire valider votre projet par le donneur d'ordre
- Négocier votre point de vue
- Passer à la réalisation
- Analyser votre prestation

Une partie des cours de conception lumière aura lieu sur site, sur des projets en région parisienne.

Le projet réel étant conduit par l'enseignant en personne. Ces sorties sont précédées d'une étude de cas pour préparer les visites afin de connaître le cahier des charges, les solutions envisageables, les critères de la solution retenue. Certaines sorties peuvent avoir lieu en soirée plutôt qu'en journée.

- Cours – Maîtrise d'un logiciel de conception lumière – 21h

Sunlite Suite est une gamme de logiciels conçue et produite par Bruno Nicolaudie, principalement destinées au pilotage de jeux de lumières.

Ce logiciel vous permet de prendre la main facilement mais puissamment sur les commandes des consoles disposant des fonctions informatiques toutes confondues.

Il vous permettra de connaître toutes les étapes de programmations et le tutorial intégré vous aidera pour une installation rapide.

La programmation des scènes que ce soit avec des éclairages traditionnels ou robotisés vous paraîtra accessible assez rapidement.

N'oubliez pas qu'il vous faudra une compétence artistique car c'est la seule fonction qui n'est pas disponible dans le SUNLITE :-)

Vous pourrez avec la première gamme du boîtier, le SL512EC, brancher une quarantaine d'éclairages.

Le logiciel 3D intégré vous permettra de réaliser vos plans de feux, d'installer votre scène. Une bibliothèque complète est proposée afin d'installer les portiques, les décors, les musiciens, la sonorisation, le public et les projecteurs ainsi vous pourrez préparer avec exactitude et mémoriser tout votre spectacle.

Le Sunlite Suite vous permettra d'accéder grâce à sa facilité aux autres consoles car le protocole de langage est identique.

Formation théorique

Vous aurez le choix de trois niveaux de programmation : débutant, intermédiaire, avancé.

- Découverte de la gamme SUNLITE
- Installation du logiciel, premier démarrage et vérification de la reconnaissance du boîtier DMX
- Ajout de projecteurs d'adressage
- Présentation des boutons « scènes », « switches », « cycles »
- Création de la première scène de programmation
- Enregistrement des cycles continue ou non des programmes
- Création des raccourcis clavier afin d'avoir une exécution rapide du lancement de la scène
- Paramétrage de la fonction « fondu entre deux scènes »
- Déclenchement des éclairages à distance via l'Ethernet
- Connexion d'une console MIDI
- Découverte de toutes les fonctions du paramétrage du logiciel

Exercices pratiques sur l'utilitaire 3D

- Construction de la scène, des portiques, des projecteurs, musiciens, chanteurs, choristes, sonorisation
- Mise en pratique de l'enregistrement des cycles en coordination avec la musique

Pratique réelle avec scan dans la salle des Arts .

- Mise en pratique sur scène avec machine à brouillard

- Cours - Communiquer sur la lumière

- Les sites de la lumière sur le Web (**Présentation sur vidéo-projecteur**)

Les sites anglophones et francophones traitant de la lumière : présentation des adresses Internet utiles (portails dédiés à la Lumière...), audit des sites professionnels. Technique de recherche d'emploi et de contrats en utilisant Internet.

- Ergonomie d'un site Web traitant de la lumière sur Internet

Le stagiaire débutera son site internet de façon à le gérer gratuitement et de façon autonome par la suite. Une salle d'ordinateurs équipée et connectée à Internet sera à la disposition des stagiaires (maximum 1 personne par PC).

- Pratique éclairage scénique : une partie des cours de conception lumière aura lieu sur site, sur des projets en région parisienne.

Les stagiaires découvrent régulièrement une console de type AVab Presto.

En fonction de la programmation de lieux partenaires, une partie des cours ont lieu dans les salles de théâtre, lieu de concerts....

Le projet réel étant conduit par l'enseignant en personne, ces sorties sont précédées d'une étude de cas pour préparer les visites afin de connaître le cahier des charges, les solutions envisageables, les critères de la solution retenue. Certaines sorties peuvent avoir lieu en soirée plutôt qu'en journée.

- Découverte de la console Wysiwyg (What you see is what you get) :

Le concept logiciel de WYSIWYG, c'est une interface « intuitive » : l'utilisateur voit directement à l'écran à quoi ressemblera le résultat final.

Le logiciel WYSIWYG est la référence dans le domaine de la lumière. Il permet de construire son concept, d'implanter ses projecteurs, d'en éditer les plans, de réaliser des rendus de différents tableaux et de simuler les effets provenant d'une console. Ses fonctions de gestion de projet le rendent étonnant !

Document à garder

Entre les soussignés :

① Le bénéficiaire (nom & adresse postale & tél) :

Email de contact pour la convocation :

Éléments précis de facturation (OPCA ou entreprise) :

② Abricot-Formation enseigne de AlaxWeb SARL, 1 rue Champarons 92700 Colombes représentée par Corinne Alfano, gérante - N° de déclaration d'existence de l'O.F. : 19 213 374 92 - RCS Nanterre B 43015749500028 - NAF 8559A - TVA n° FR 17430157495, en application des dispositions du Livre IX du Code du Travail portant organisation de la formation professionnelle continue dans le cadre de l'éducation permanente.

ARTICLE I – OBJET, NATURE, DUREE ET EFFECTIF DE LA FORMATION

Le bénéficiaire entend faire participer une partie de son personnel à la session de formation professionnelle organisée par le prestataire intitulée :

Conception éclairage scénique

Ce stage convient aux techniciens polyvalents motivés par les métiers de la lumière dans les domaines du spectacle.

Type d'action de formation : perfectionnement des connaissances

Programme et méthode : **joint**

Nombre maxi de participants à cette session : **14**

Date de la session :

ESCO12a - L 06/02/12 au V 02/03/13

ESCO13a - L 11/02/13 au V 08/03/13

Nombre d'heures par stagiaire : **140h de formation théorique**

Horaires de formation : **de 9h à 17h**

Lieu de formation : **1 rue des Champarons 92700 Colombes**

Formacode : 46247 Eclairagisme- NSF 323 – ROME 21223

ARTICLE II : ENGAGEMENT DE PARTICIPATION

Le bénéficiaire s'engage à assurer la présence du participant aux dates, lieux et heures prévues ci-dessus :

Le(s) participants sera (seront) :

1. -
2. -
3. -
4. -
5. -
6. -
7. -
8. -
9. -
10. -

ARTICLE III – DEMARCHE QUALITE

En fin de stage, il vous sera remis : une attestation de fin de stage par stagiaire, une feuille de présence émargée chaque jour par les stagiaires. En contrepartie, vous nous remettrez une évaluation de la formation.

ARTICLE IV – DISPOSITIONS FINANCIERES

En contrepartie de cette action de formation, le bénéficiaire s'acquittera des frais de la prestation de formation par stagiaire soit :

Frais d'inscription et de dossier : 0

Fournitures : inclus

TOTAL HT : 3920 €

TVA 19.6%

TOTAL TTC : 4688,32 €

ARTICLE V – MODALITES DE REGLEMENT

Le paiement sera dû par chèque ou par virement net de frais à la réservation. Si le financement est pris en charge par votre OPCA, le règlement s'effectuera par celui-ci au service fait.

ARTICLE VI – DEDIT OU ABANDON

En cas de dédit par lettre AR, à moins de trente jours francs avant le début de l'action mentionnée à l'article I, par un stagiaire, l'organisme retiendra sur le coût total, les sommes qu'il aura réellement dépensées ou engagées pour la réalisation de ladite formation, conformément aux dispositions de l'article L920_9 du code du travail, avec un minimum de 30% considéré comme des arrhes. Tout stage commencé est réputé dû. Cependant un stage réservé peut être déplacé à une autre date sur présentation d'un justificatif attestant de l'empêchement de force majeure à une date choisie d'un commun accord dans un délai de 10 mois à compter de la date de début de la formation initialement prévue. Chaque retard de paiement donnera lieu à une majoration au taux de l'intérêt légal en vigueur.

ARTICLE VII – DIFFERENDS EVENTUELS

Si une opération ou un différend ne peuvent être réglés à l'amiable, le Tribunal dont dépend le siège de l'organisme de formation sera le seul compétent pour régler le litige en ultime ressort après tentative amiable.

Fait en deux exemplaires originaux, à Colombes

le

(faire précéder la signature de la mention manuscrite « lu et approuvé »)

Pour l'organisme de formation :

Pour le bénéficiaire :

Abricot-Formation
1 rue des Champarons
92700 Colombes
RCS B 43015749500028
Convention valable uniquement en métropole et DOM TOM
Alfano

Corinne Alfano
Directrice



Abricot-Formation
1 rue des Champarons
92700 Colombes
☎ 01 56 47 11 95 - 📠 01 42 42 56 12

Madame, Mademoiselle, Monsieur,

Merci d'imprimer en deux exemplaires la convention de formation et de remplir manuellement les parties, par exemple :

- 1.1. ❶ Le bénéficiaire :
- 1.2. Les participant(s) sera (seront) : nom et prénom du stagiaire [Voir article 2]
- 1.3. Dater et signer et cachet éventuel
- Cocher la session correspondante à votre stage : 13/09/1515 au 14/09/1515

2- Merci de nous envoyer les deux exemplaires imprimés par vous-même et complétés de la convention de formation accompagnés du règlement.

Nous vous retournerons votre convention de formation complétée par nous ainsi qu'une lettre de convocation et un guide d'accueil pour une meilleure intégration au sein de votre centre de formation Abricot-Formation.

Veillez agréer, Madame, Mademoiselle, Monsieur, nos salutations distinguées et sachez que nous sommes déjà heureux de vous accueillir tout bientôt.

Corinne Alfano
Directrice

PS : Nos plans d'accès, nos solutions d'hébergement et les bons restaurants sont indiqués dans le guide d'accueil que vous trouverez sur le site d'Abricot-Formation <http://abricot-formation.com/guide.pdf> et dans notre annuaire <http://www.mylinea.com/colombes>

Document à garder