



1 rue des Champarons
92700 Colombes
☎ 01 56 47 11 95 - 📠 01 42 42 56 12



Madame, Mademoiselle, Monsieur,

Merci d'imprimer en deux exemplaires la convention de formation et de remplir manuellement les parties :

- | | |
|-------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| 1.1. ❶ Le bénéficiaire : | (nom, adresse et fonction si besoin) |
| 1.2. Les participant(s) sera (seront) : | (nom et prénom du stagiaire) [Voir article 2] |
| 1.3. Dater et signer | (et cachet éventuel) |
| 1.4. Cocher la session correspondante à votre stage : | <input type="checkbox"/> 10 mars 2008 au 21 mars 2008 |
| | <input type="checkbox"/> 30 juin 2008 au 11 juillet 2008 |
| | <input type="checkbox"/> 27 octobre 2008 au 07 novembre 2008 |

2- Merci de nous envoyer les deux exemplaires imprimés par vous-même et complétés de la convention de formation accompagnés du règlement.

Nous vous retournerons votre convention de formation complétée par nous ainsi qu'une lettre de convocation et un guide d'accueil pour une meilleure intégration au sein de votre centre de formation Abricot-Formation.

Veuillez agréer, Madame, Mademoiselle, Monsieur, nos salutations distinguées et sachez que nous sommes déjà heureux de vous accueillir tout bientôt.

Corinne Alfano
Directrice

PS : Nos plans d'accès, nos solutions d'hébergement et les bons restaurants sont indiqués dans le guide d'accueil que vous trouverez sur le site d'Abricot-Formation <http://abricot-formation.com/guide.pdf> et dans notre annuaire <http://www.mylinea.com/colombes>



CONVENTION DE FORMATION PROFESSIONNELLE ET DEVIS

Entre les soussignés :

① Le bénéficiaire :

② Abricot-formation, 1 rue Champarons 92700 Colombes représentée par Corinne Alfano, gérante

N° de déclaration d'existence de l'O.F. : ° **119 213 374 92**

En application des dispositions du Livre IX du Code du Travail portant organisation de la formation professionnelle continue dans le cadre de l'éducation permanente.

ARTICLE I – OBJET, NATURE, DUREE ET EFFECTIF DE LA FORMATION

Le bénéficiaire entend faire participer une partie de son personnel à la session de formation professionnelle organisée par le prestataire sur le sujet suivant :

Intitulé de l'action de formation :

Initiation éclairage scénique et logiciel de contrôle Sunlite

Ce stage convient aux techniciens polyvalents motivés par les métiers de la lumière et du son dans les domaines du spectacle

Type d'action de formation : perfectionnement des connaissances

Programme et méthode : **joint**

Nbre maxi de participants à cette session : **16**

Date de la session :

□ **ESU8c - 30 juin au 9 juillet 2008**

□ **ESU8d - 8, 9, 10 septembre 2008 et 22, 23, 24 septembre 2008**

□ **ESU8e - 27, 28, 29 octobre 2008 et 3, 4, 5 novembre 2008**

□ **ESU9a - 9, 10, 11 février 2009 et 16, 17, 18 février 2009**

□ **ESU9b - 31 août, 1, 2 sept 2009 et 14, 15, 16 septembre 2009**

Nbre d'heures par stagiaire : **42h de formation théorique**

Horaires de formation : **de 9h à 17h**

Lieu de formation : **1 rue des Champarons 92700 Colombes**

ARTICLE II : ENGAGEMENT DE PARTICIPATION

Le bénéficiaire s'engage à assurer la présence du participant aux dates, lieux et heures prévues ci-dessus :

Le(s) participants sera (seront) :

-
-
-
-
-

ARTICLE III – DEMARCHE QUALITE

En fin de stage, il vous sera remis : une attestation de fin de stage par stagiaire, une feuille de présence émargée chaque jour par les stagiaires. En contrepartie, vous nous remettrez une évaluation de la formation.

ARTICLE IV – DISPOSITIONS FINANCIERES

En contrepartie de cette action de formation, le bénéficiaire s'acquittera des frais de la prestation de formation soit

Frais d'inscription et de dossier : 0

Fournitures : inclus

TOTAL HT : 1176€

TVA 19.6% : 230,49€

TOTAL TTC : 1406,49€

ARTICLE V – MODALITES DE REGLEMENT

Le paiement sera dû par chèque ou par virement net de frais.

ARTICLE VI – DEDIT OU ABANDON

En cas de dédit à moins de huit jours francs avant le début de l'action mentionnée à l'article I, ou l'abandon en cours de formation par un ou plusieurs stagiaires, l'organisme retiendra sur le coût total, les sommes qu'il aura réellement dépensées ou engagées pour la réalisation de ladite formation, conformément aux dispositions de l'article L920_9 du code du travail. Cependant un stage réglé peut être déplacé à une autre date convenant mieux au stagiaire, date choisie d'un commun accord.

ARTICLE VII – DIFFERENDS EVENTUELS

Si une opération ou un différend ne peuvent être réglés à l'amiable, le Tribunal dont dépend le siège de l'organisme de formation sera le seul compétent pour régler le litige en ultime ressort après tentative amiable.

Fait en deux exemplaires originaux, à
le

(faire précéder la signature de la mention manuscrite « lu et approuvé »)

Pour l'organisme de formation :

Pour le bénéficiaire :

Corinne Alfano
Directrice

Initiation technique - son et lumière et logiciel de contrôle SUNLITE

Objectif pédagogique :

Vous aider à mettre en place en un plan de feu ;
 Vous guider dans le choix du matériel ;
 Vous faire éviter les erreurs de conception d'éclairage scénique;
 Vous apprendre à lire et écrire une fiche technique de spectacle ;
 Vous guider dans la sonorisation de petits lieux.

Formateurs principaux :

- **Maurice Giraud** : Concepteur lumière depuis 1973 dans les domaines du spectacle (théâtre, concert...), formateur à l'école d'architecture de Nantes. Références : Jean-Michel Jarre, Céline Dion, Charles Aznavour, Yves Duteil, Gilbert Montagné, Philippe Lavil, Carlos, Jean Luc Lahaye...

Programme :

- Cours – Chaîne de la lumière

Notion Physique – Propriétés – Sources - Notion D'optique - Source - Technologies

Ce que vous saurez faire :

- Décrypter un catalogue de matériel d'éclairage
- Sélectionner une source de lumière en fonction de ses qualités et performances techniques
- Déterminer les dominances chromatiques d'une source
- Faire la part entre la chromaticité de la lumière et celle incidente

Ce que vous apprendrez :

- La terminologie de la physique de la lumière
- Les grandes familles de sources, leur technologie et leurs propriétés
- Les qualités et propriétés de la lumière
- Les éléments interagissant dans la perception de la lumière et la luminosité

NOTION PHYSIQUE : La lumière est une longueur d'onde, correspondant à la plage du spectre visible.

PROPRIÉTÉS : La température lumière, l'indice de rendu des couleurs, la chromaticité, la propagation et diffraction.

SOURCES :

Les différentes lampes existantes sur le marché

Coût et efficacité lumineuse

La relativité de la notion de source (source primaire, source secondaire et source spectrale)

NOTION D'OPTIQUE-SOURCE : **Certaines sources intègrent des optiques, qui contrôlent le flux de la lumière.**

TECHNOLOGIES :

L'incandescence, La fluorescence, La décharge, Le laser, L'induction, LED (Light Emitted by Diode), La photoluminescence, L'électroluminescence, La phosphorescence

- Cours - Colorimétrie

COLORIMÉTRIE : Les systèmes additifs (RGB) et soustractifs (CMYN).

DIMENSION LUMIÈRE : Notion de contraste et de panorama.

PHOTOMÉTRIE : Les différentes classes photométriques inhérentes au type d'optique d'appareil.

- Cours – Lampes et Projecteurs

Traitement du signal

Gradateurs

Analyse qualitative des projecteurs et des modes opératoires

Etat de l'art des lampes et projecteurs

- Module – Maîtrise d'un logiciel de conception lumière – 21h

Sunlite Suite est une gamme de logiciels conçue et produite par Bruno Nicolaudie, principalement destinées au pilotage de jeux de lumières.

Ce logiciel vous permet de prendre la main facilement mais puissamment sur les commandes des consoles disposant des fonctions informatiques toutes confondues.

Il vous permettra de connaître toutes les étapes de programmations et le tutorial intégré vous aidera pour une installation rapide.

La programmation des scènes que ce soit avec des éclairages traditionnels ou robotisés vous paraîtra accessible assez rapidement.

N'oubliez pas qu'il vous faudra une compétence artistique car c'est la seule fonction qui n'est pas disponible dans le SUNLITE :-)

Vous pourrez avec la première gamme du boîtier, le SL512EC, brancher une quarantaine d'éclairages.

Le logiciel 3D intégré vous permettra de réaliser vos plans de feux, d'installer votre scène. Une bibliothèque complète est proposée afin d'installer les portiques, les décors, les musiciens, la sonorisation, le public et les projecteurs ainsi vous pourrez préparer avec exactitude et mémoriser tout votre spectacle.

Le Sunlite Suite vous permettra d'accéder grâce à sa facilité aux autres consoles car le protocole de langage est identique.

Formation théorique

Vous aurez le choix de trois niveaux de programmation : débutant, intermédiaire, avancé.

- Découverte de la gamme SUNLITE
- Installation du logiciel, premier démarrage et vérification de la reconnaissance du boîtier DMX
- Ajout de projecteurs d'adressage
- Présentation des boutons « scènes », « switches », « cycles »
- Création de la première scène de programmation
- Enregistrement des cycles continue ou non des programmes
- Création des raccourcis clavier afin d'avoir une exécution rapide du lancement de la scène
- Paramétrage de la fonction « fondu entre deux scènes »
- Déclenchement des éclairages à distance via l'Ethernet
- Connexion d'une console MIDI
- Découverte de toutes les fonctions du paramétrage du logiciel

Exercices pratiques sur l'utilitaire 3D

- Construction de la scène, des portiques, des projecteurs, musiciens, chanteurs, choristes, sonorisation
- Mise en pratique de l'enregistrement des cycles en coordination avec la musique

Pratique réelle avec scan dans la salle des Arts .

- Mise en pratique sur scène avec machine à brouillard